|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| JavaScript Video 1-10 | 95 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Penulisan coding

* Extensions javascript ES6 code snippet berfungsi untuk memudahkan kita dalam menulis code js
* Extensions code runner digunakan untuk menjalankan code yang dipilih
* Extension live server digunakan untuk menjalankan code di browser tanpa harus me-refresh
* Alert() digunakan untuk menampilkan sesuatu berupa pop up
* Javascript ditulis internal yaitu didalam html <script>code js</script> dan juga bisa ditulis external yaitu di file .js dan cara menghubungkanya yaitu <script src=”lokasi file js”></script>

2. Variabel dan konstanta

* Untuk membuat variabel diawali dengan let
* Console.log() digunakan untuk menampilkan sesuatu di dalam console
* Perbedaan let dan cons yaitu let bisa tidak diisi dan bisa diisi lagi sedangkan cons harus diisi dan tidak bisa diisi lagi
* Type of digunakan untuk mengetahui type variabel

3. Tipe data

* Jika 1 / 0 maka hasilnya infinity
* Jika string dibagi number maka hasilnya NAN (Not a Number)
* `String ${variabel string}` sama seperti “String” + variabel string
* Tipe data Boolean hanya menampilkan true atau false
* Tipe data null adalah isinya kosong
* Tipe data undefined yaitu tipe data dari variabel yang belum diisi

4. Operator Matematika

* Penjumlahan, tambah(+) digunakan untuk menjumlahkan bilangan. Contoh : 5+6=11
* Pengurangan, kurang(-) digunakan untuk mengurangi bilangan. Contoh : 10 – 4 = 6
* Perkalian, kali(\*) digunakan untuk mengalikan bilangan. Contoh : 4 \* 8 = 32
* Pembagian, bagi(/) digunakan untuk membagi bilangan. Contoh : 12 / 3 = 4
* Sisa bagi, Modulus(%) digunakan untuk mengetahui sisa pembagian. Contoh : 13 % 6 = 1
* Jika variabel string ditambah variabel string maka isi masing-masing variabel akan digabungkan
* Jika string ditambah number maka number-number setelah string akan berubah menjadi string
* Jika number ditambah number ditambah string maka setelah number ditambahkan number tersebut berubah menjadi string
* Jika string dikurangi number atau sebaliknya maka string akan menjadi number
* Jika string dibagi atau dikurangi string atau sebaliknya maka seperti number dikurangi atau dibagi string
* Pangkat (\*\*) digunakan untuk memangkatkan bilangan. Contoh : 3 \*\* 3 = 27
* Increment (++) sama dengan +1
* Decrement ( -- ) sama dengan -1

5. Operator Logika

* Jika variabel berisi (1+2,3+4,7+9) maka jika dipanggil yang dikerjakan yang terakhir
* Operator OR ( || ) jika salah satu true maka hasilnya true
* Operator AND ( && ) jika salah satu bernilai salah maka hasilnya false
* Operator lebih besar ( > ) jika nilai pertama lebih besar maka bernilai true
* Operator lebih kecil ( < ) jika nilai pertama lebih kecil maka bernilai true
* Operator sama dengan ( == ) jika kedua nilai sama maka bernilai true
* Operator lebih besar sama dengan ( >= ) jika nilai pertama lebih besar atau sama dengan maka bernilai true
* Operator lebih kecil sama dengan ( <= ) jika nilai pertama lebih kecil atau sama dengan maka bernilai true
* Identik ( === ) maka harus bernilai sama dan tipe data nya sama maka akan bernilai true

6. Percabangan

* If (Kondisi) { jika benar maka .. }else{ jika salah maka … }

7. Switch Case

* switch (hari) { variabel hari diuji
* case 1: Jika variabel hari berisi 1
* hasil = "Minggu"; maka jalankan ini
* break;
* case 2: Jika variabel hari berisi 2
* hasil = "Senin"; Maka jalankan ini
* break;
* case 3: Jika variabel hari berisi 3
* hasil = "Selasa"; Maka jalankan ini
* break;
* case 4: Jika Variabel hari berisi 4
* hasil = "Rabu"; Maka jalankan ini
* break;
* case 5: Jika variabel hari berisi 5
* hasil = "Kamis";Maka jalankan ini
* break;
* case 6: Jika variabel hari berisi 6
* hasil = "Jum'at"; Maka Jalankan ini
* break;
* case 7: jika variabel hari berisi 7
* hasil = "Sabtu"; Maka jalankan ini
* break;
* default: Kalau tidak ada dipilihan
* hasil="hari tidak ada"; Maka jalankan ini
* break;
* }

8. Pengulangan

* while (Kondisi) {
* code
* } Jika kondisi bernilai benar maka jalankan code dilooping sampai kondisi salah
* do {
* code
* } while (Kondisi); Kerjakan code dan jika kondisi salah tidak perlu dilooping
* for (let i = 1; i < 10; i++) {
* code
* } Jika i kurang dari 10 maka jalankan code

9. Function

* Function namaFunction(){ code } Penulisan function
* namaFunction() untuk memanggil function
* function digunakan agar tidak perlu mengetik code yang sama

10. Arrow Function

* let namaVariabel = function (Parameter) {
* code
* }; memasukkan function ke dalam variabel
* NamaVariabel() Cara memanggilnya
* let NamaVariabel = (Parameter) => {
* code
* }; Memasukkan arrow function ke dalam variabel
* NamaVariabel() Cara memanggilnya
* let NamaVariabel = (Parameter) => Code; Function untuk mereturn sesusatu
* console.log(NamaVariabel()); Cara memanggilnya
* dan jika sudah ada console.log di function nya maka memanggilnya cukup NamaVariabel()
* let uji = (Kondisi) ? ()=>jika kondisi benar:()=>jika kondisi salah;
* console.log(NamaVariabel()) Cara memanggilnya

**Saya Belum Mengerti**

1. Kegunaan type data NAN